

> MATHÉMATIQUES

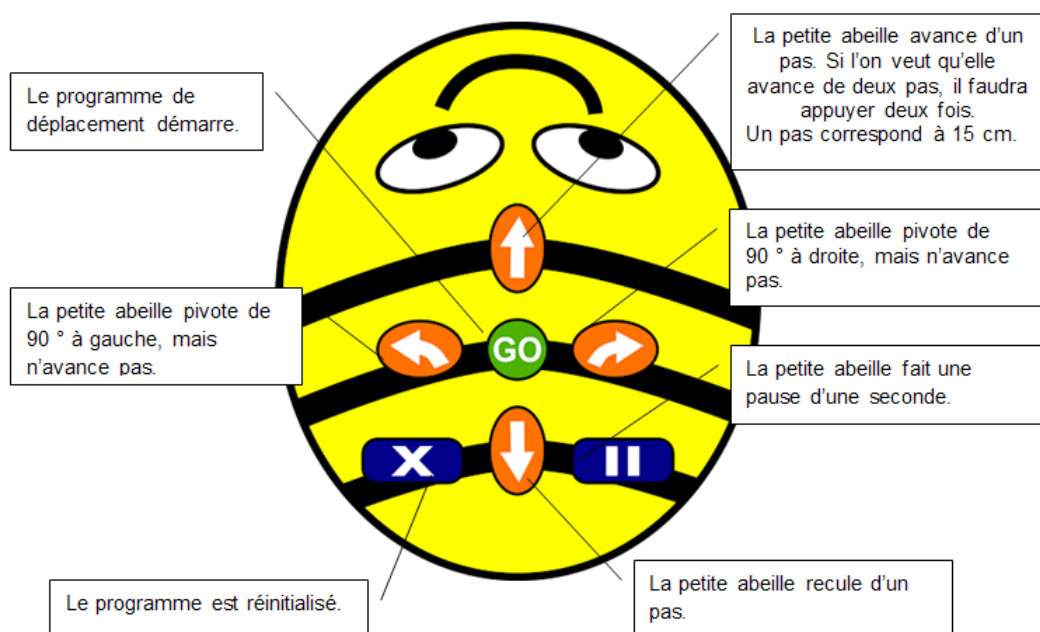
Espace et géométrie

Initiation à la programmation

Annexe 2.1.a : Bee-Bot – Fiche descriptive

Présentation générale

L'utilisation de la Bee-Bot est simple. Des boutons, situés sur le dos de la petite abeille, permettent de la faire fonctionner.



Quelques précisions

- Pour un programme donné, les instructions s'accumulent les unes après les autres. Il faut donc penser à réinitialiser la machine avant d'effectuer un nouveau programme.
- Un programme peut comprendre jusqu'à 40 instructions.
- La Bee-Bot émet des sons et de la lumière lorsqu'elle s'arrête, lorsqu'on appuie sur les boutons d'instruction, lorsqu'elle n'a pas été utilisée pendant un certain temps et qu'elle se met en veille.
- Des tapis sont associés aux déplacements de la Bee-Bot. Il est possible d'en acheter, mais on peut aussi les construire soi-même. Pour cela, il suffit de construire des cases carrées de 15 cm de côté et de poser un plastique pour aider au déplacement de l'abeille. Afin de pouvoir changer les symboles des cases, il est préférable de ne pas coller le plastique. Le poser dessus suffit comme l'illustre la photo ci-dessous.

