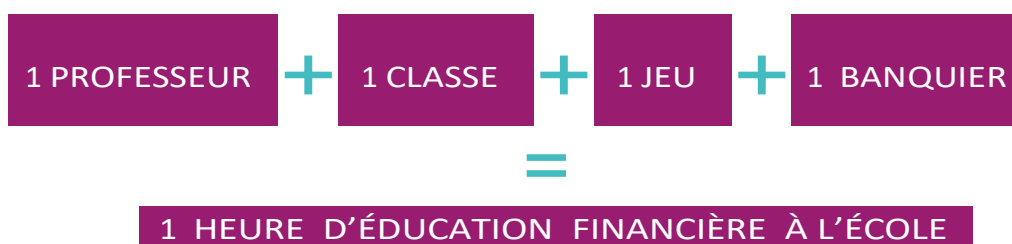


MÉMO ENSEIGNANT(E)

Vous souhaitez sensibiliser vos élèves de Cm1, Cm2 ou 6ème à la notion de gestion de budget ? Les faire réfléchir aux différentes possibilités lors d'un achat ? Attirer leur attention sur la protection des données ? Leur faire utiliser les nombres, les décimaux, les fractions, les pourcentages en situations concrètes... le tout de manière ludique ?



DÉCOUVREZ J'INVITE 1 BANQUIER(E) DANS MA CLASSE

Déjà plus de 4 508 enseignants
Participez, vous aussi, à l'opération !

Les élèves, rassemblés autour d'activités pédagogiques, réfléchissent, seuls ou en équipe, à des questions du quotidien.

Avec le Haut patronage de l'Education nationale, l'opération se déroule **tout au long de l'année**, avec un temps fort fin mars (semaine de l'éducation financière).

Témoignage

 *Ce jeu permet aux élèves de réinvestir les apprentissages mathématiques dans leur vécu. Et inviter un banquier a un vrai intérêt ! On profite de l'avis d'un professionnel sur des notions sur lesquelles on n'est pas forcément calé.* 

Annabelle
Enseignante à
Montivilliers



COMMENT PARTICIPER ?

1 parcours pédagogique gratuit et complet

Vous pouvez proposer à votre classe, indépendamment l'un de l'autre :

- l'**atelier jeu** avec **1 banquier(e) volontaire** pour répondre à toutes les questions des élèves,
- le **quiz** pour tester leurs connaissances en matière de paiement, sécurité, épargne, gestion d'un petit budget ...
- le **poster interactif** : on entre dans un magasin de souvenirs pour y faire quelques achats avec un budget que vous indiquez à l'avance à vos élèves. Choix, calculs et moyens de paiement sont au rendez-vous !

Comment inviter 1 banquier(e) pour jouer en classe ?

Pour **bénéficier gratuitement d'un atelier** avec un professionnel de la banque (jeu offert à la classe), **recueillez l'accord de votre chef d'établissement**.

En pratique :

1. **Inscrivez-vous** sur le site unbanquierdansmaclasse.com ou mettez à jour votre profil (coordonnées...).
2. **Sélectionnez un banquier** volontaire sur le site et invitez- le à participer dans votre classe. Il vous contactera pour convenir d'une date.
3. **Faites signer au directeur** de votre école l'**autorisation** de faire intervenir 1 banquier et transmettez-la au banquier (formulaire téléchargeable sur le site).
4. Une fois l'**atelier enregistré par le banquier**, vous recevez une confirmation avec la date et l'adresse de livraison du jeu.

Vous connaissez déjà 1 banquier(e) ?

Demandez-lui de s'inscrire sur le site et de vous communiquer son « Adresse de contact. Connectez-vous, puis cliquez sur cette adresse (ou copiez-la dans la barre d'url) pour l'inviter et programmer un atelier.